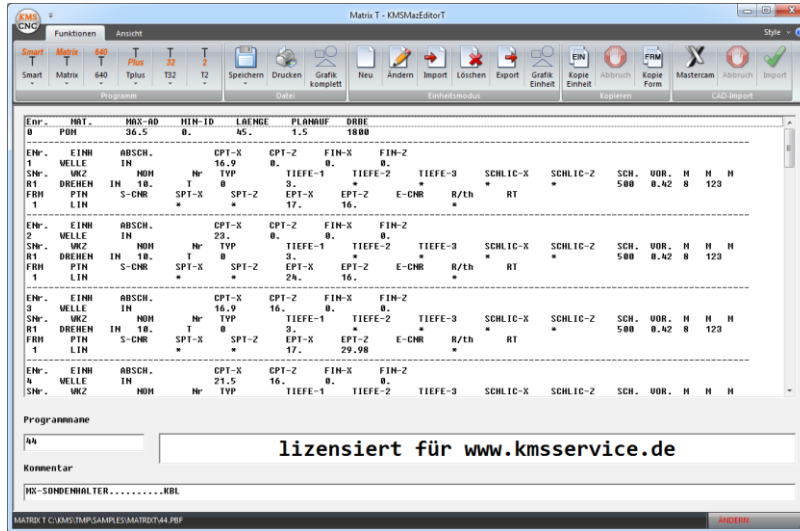


KMS MAZ EDITOR T



FÜR

MAZAK MASCHINEN MIT

MAZATROL STEUERUNGEN

T2_{DREHEN} / T32_{DREHEN} / TPLUS_{DREHEN}

640-T_{DREHEN} MATRIX-T_{DREHEN} / SMART-T_{DREHEN}

Inhalt

| | |
|--|---|
| 1. <i>Installationsanleitung</i> | 3 |
| 1.1 Archiv-Datei entpacken | 3 |
| 1.2 Starten der Datei Setup.exe | 3 |
| 1.3 Deinstallation des KMS Maz Editors | 4 |
| 2. <i>Bedienungsanleitung KMS Maz Editor</i> | 5 |
| 2.1 Starten des KMS Maz Editor | 5 |
| 2.2 allgem. Übersicht über das Hauptfenster: | 5 |
| 3. <i>Die Menü-Buttons</i> | 6 |
| 3.1 Das Programmenü | 6 |
| 3.2 Das Dateimenü | 6 |
| 3.3 Das Einheitsmenü | 6 |
| 3.4 Das Kopiermenü | 7 |
| 3.5 Das CAD-Menü | 7 |
| 4. <i>Bausteindialog</i> | 8 |
| 4.1 Auswahl Zeilenmodus: | 8 |
| 4.2 Importfunktionen: | 8 |
| 4.3 Grafik und Beenden: | 9 |
| 5. <i>Zeilendialog</i> | 9 |

DAS KMS ZUSATZPRODUKT, WELCHES ES
ERMÖGLICHT, MAZAK-PROGRAMME, DIE
IN **MAZATROL** GESCHRIEBEN WORDEN
SIND, UNABHÄNGIG VON DER MASCHINE
AUF DEM PC ZU ÄNDERN UND NEUE
PROGRAMME IN **MAZATROL** ZU ERSTELLEN

1. Installationsanleitung

1.1 Archiv-Datei entpacken

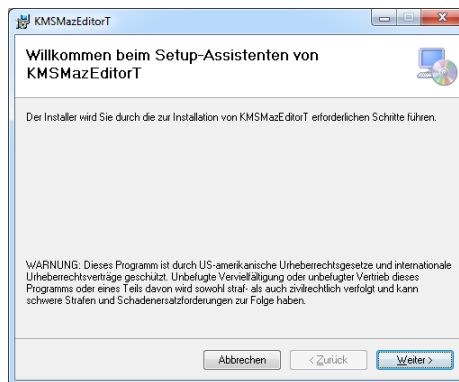
Enthalten ist:

- Verzeichnis vcredist_x86 – Weitergabebibliotheken VC++2010
- Datei KMSMazEditorTSetup.msi – Windows Installer Paket
- Datei setup.exe – Setupdatei

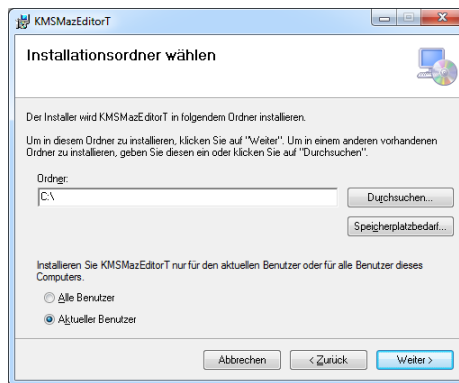
1.2 Starten der Datei Setup.exe

Falls nötig, werden automatisch zuerst die Weitergabebibliotheken installiert. Bitte dem Installationsvorgang zustimmen.

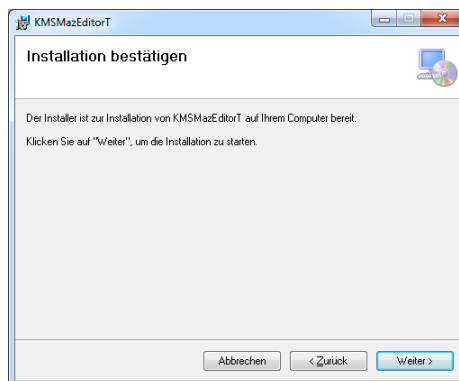
Dann folgt der eigentliche Installationsvorgang:



Bitte mit weiter bestätigen.

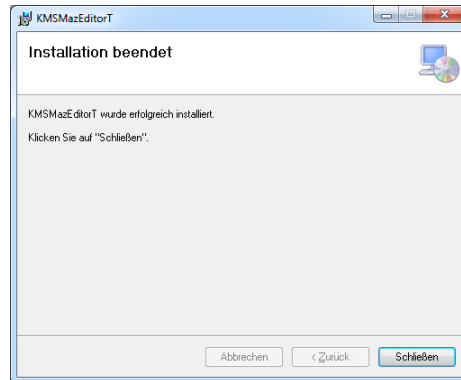


Bitte mit weiter bestätigen.



Bitte die Installation mit weiter bestätigen.

Eventuelle Sicherheitsmeldungen von Windows bestätigen.



Beenden Sie die Installation mit Schließen.

Folgendes wurde installiert:

Die Verzeichnisse C:\KMS, C:\KMS\EDIT, C:\KMS\GRAFIK, C:\KMS\KONVERT, C:\KMS\TMP und C:\KMS\VIEW wurden angelegt und mit Dateien gefüllt.

Weiterhin wurde in der Windows Registry der notwendige Eintrag vorgenommen, um die Software wieder deinstallieren zu können.

1.3 Deinstallation des KMS Maz Editors

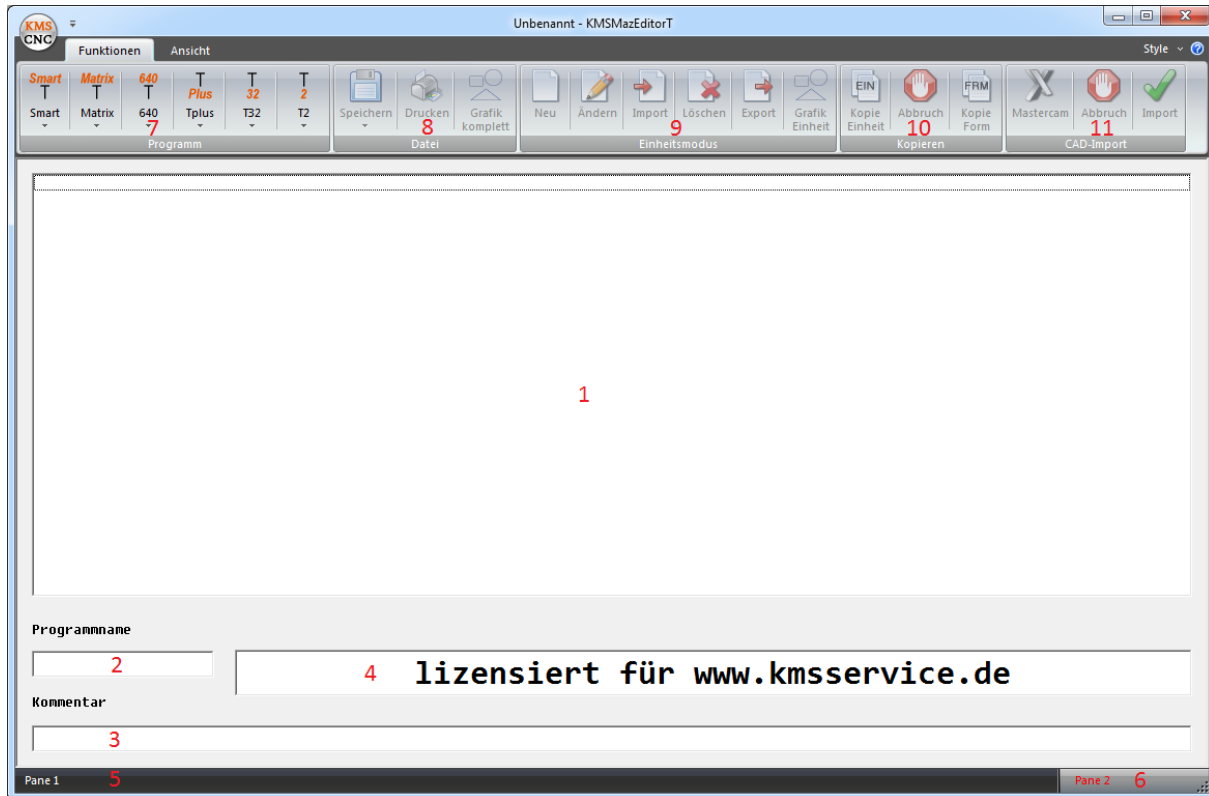
Wenn Sie die Software wieder aus Ihrem System entfernen wollen, so können Sie dies einfach in der Systemsteuerung unter "Software" (XP) oder "Programme und Funktionen" (Vista/Windows7) tun. Es werden dann alle installierten Dateien automatisch wieder entfernt. Löschen Sie bitte anschließend das Verzeichnis C:\KMS\ damit Ihr System wieder sauber ist.

2. Bedienungsanleitung KMS Maz Editor

2.1 Starten des KMS Maz Editor

Sie starten den KMS Maz Editor über die Datei C:\KMS\EDIT\KMSMazEditorT.exe. Eine Verknüpfung im Windows Programmmenü wurde durch die Installation angelegt.

2.2 allgem. Übersicht über das Hauptfenster:

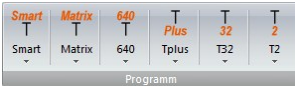


- 1 - Textfeld mit dem entschlüsselten Mazatroltext des Programms
- 2 - Textfeld mit dem Programmname
- 3 - Textfeld mit dem Programmkommentar
- 4 - Textfeld mit dem Namen des Lizenznehmers
- 5 - Statuszeile links mit dem Namen der geladenen Datei
- 6 - Statuszeile rechts mit dem aktuell gewählten Einheitsmodus
- 7 - Programmenü für Laden und Neuerstellen von Programmen
- 8 - Datei-Menü für das Dateihandling
- 9 - Einheiten-Menü für das Schalten der Einheitsmodi
- 10 - Kopier-Menü für Kopierfunktionen
- 11 - CAD-Menü für CAD-Importfunktionen

3. Die Menü-Buttons

3.1 Das Programmmenü

Es beinhaltet die Buttons zum Laden oder Neuerstellen von Programmen:



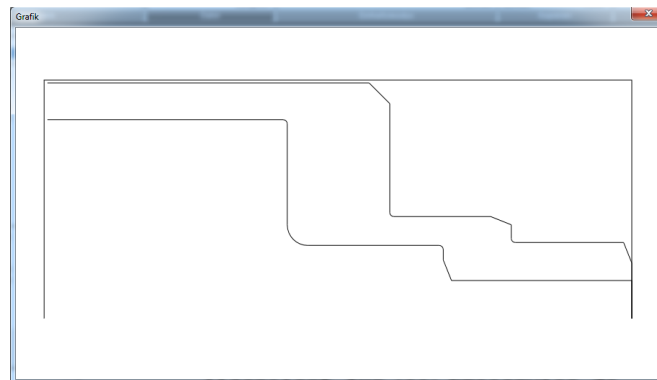
- "Neu" legt eine neue Datei an, belegt die allg. Einheit, den Programmnamen und den Programmkommentar vor und schaltet die gesperrten Button aktiv
- "Laden" lädt eine Mazatrol-Datei

3.2 Das Dateimenü

Es beinhaltet die Buttons für die entsprechenden Dateioperationen:



- "Speichern" verschlüsselt den Inhalt des Textfeldes, kopiert die Datei zurück zum Originalpfad und legt von der Originaldatei eine Kopie *.*bak an (neue Dateien werden im Verzeichnis C:\KMS unter dem eingetragenen Programmnamen gespeichert)
- "Drucken" druckt den Inhalt des Textfeldes aus
- "Grafik-komplett" zeigt eine zeigt die Fertigungskontur des kompletten Programms grafisch an



Grafik Komplet

3.3 Das Einheitsmenü

Es beinhaltet die Buttons für die entsprechenden Einheitsmodi:



- "Neu" startet einen Dialog zur Auswahl einer zu generierenden Einheit
- "Ändern" lädt eine anschließend angewählte Einheit in den Änderungsdialog
- "Importieren" lädt einen Baustein hinter eine anschließend angewählte Einheit
- "Löschen" löscht eine anschließend angewählte Einheit
- "Exportieren" speichert eine anschließend angewählte Einheit als Baustein
- "Grafik-Einheit" zeigt die Fertigungskontur der anschließend gewählten Einheit an

Es muss erst der Einheitenmodus gewählt werden, dann in das Textfenster auf eine Wertzeile der gewünschten Einheit geklickt werden

3.4 Das Kopiermenü

Es beinhaltet die Buttons für die entsprechenden Kopierfunktionen:



- "Kopie Einheit" führt eine Einheitskopie innerhalb des Programms durch
- "Abbruch" bricht die gewählte Kopierfunktion ab
- "Kopie Form" führt eine Formkopie innerhalb des Programms durch

Es muss erst der Kopiermodus gewählt werden, dann in das Textfenster auf eine Wertzeile der gewünschten Quell-Einheit geklickt werden und dann in das Textfenster auf eine Wertzeile der gewünschten Ziel-Einheit geklickt werden.

Beim Modus Einheitskopie wird die gemerkte Quell-Einheit hinter die gewählte Ziel-Einheit kopiert, beim Modus Formkopie wird die Form-Sequenz der gewählten Ziel-Einheit durch die Formsequenz der gemerkten Quelleinheit ersetzt, wenn beide zueinander passen.

3.5 Das CAD-Menü

Es beinhaltet die Buttons für die Importfunktion aus CAD-Dateien:



- "Mastercam" schreibt eine Anforderungsdatei für passende Geometrie an Mastercam ins TMP-Verzeichnis und wartet auf den Start des Imports
- "Abbruch" bricht die gewählte Importfunktion ab
- "Import" sucht die Ergebnisdatei des CAD-Programms im TMP-Verzeichnis und fügt die entsprechenden Daten als Formsequenz in die zuvor gewählte Einheit ein

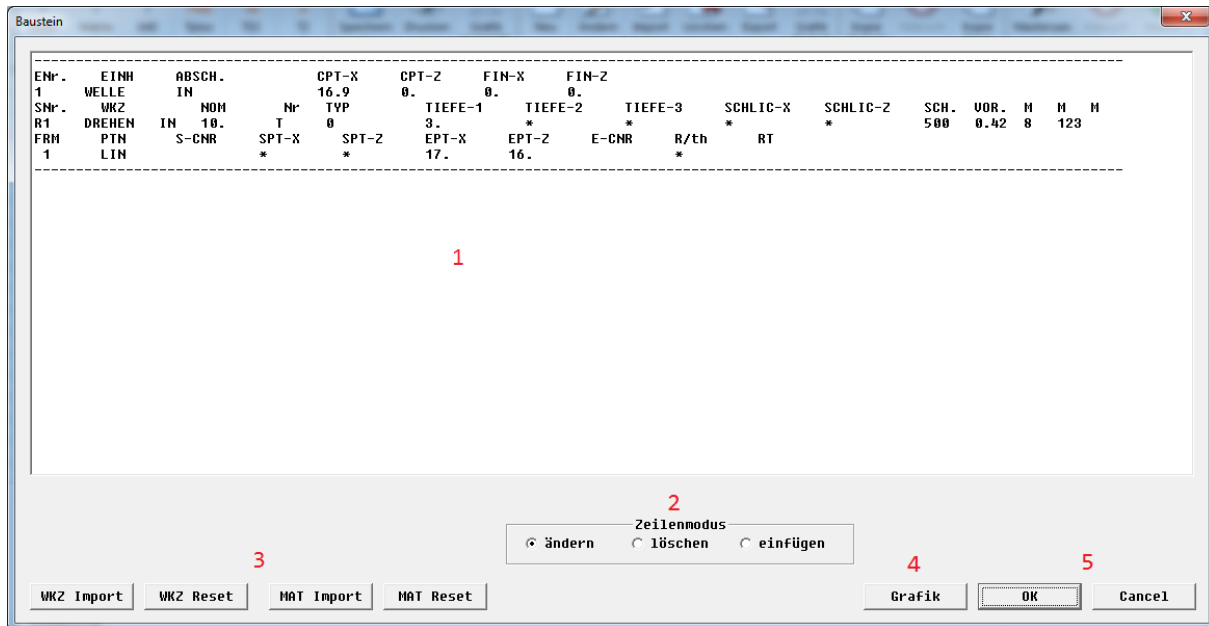
Es muss erst die Importfunktion gewählt werden, dann in das Textfenster auf eine Wertzeile der gewünschten Quell-Einheit geklickt werden. Der Editor schreibt in das TMP-Verzeichnis eine Anforderungsdatei für passende Geometrie und wartet auf den Start des Importierens.

In Mastercam sollte dann die passende Geometrie geladen sein und sich das System auf der korrekten K-Ebene befinden. Nach dem Start des CHooks "KMSMazExportT" wird der Benutzer aufgefordert, einen "Nullpunkt" (teilweise) und danach die gewünschte Geometrie zu wählen. Mit dem Abschluss der Verkettung wird diese Geometrie mit dem gewählten Nullpunkt verrechnet in Abhängigkeit der aktiven K-Ebene und als Importdatei für den KMSMazEditorT ins TMP-Verzeichnis gespeichert.

Wieder im Editor löscht ein Klick auf "Importieren" die Formsequenzdaten der zuvor gewählten Einheit und fügt anstelle dieser die Daten aus der Importdatei ein. Danach wird die Importfunktion verlassen und der Einheitenmodus auf "Ändern" gesetzt.

4. Bausteindialog

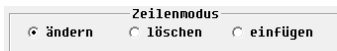
Der Bausteindialog dient zum Ändern einzelner gewählter Zeilen einer Einheit:



Bausteindialog mit geladener Einheit

- 1 - Textfeld mit dem Mazatroltext der gewählten Einheit
- 2 - Optionsfelder zur Auswahl des Zeilenmodus
- 3 - Importfunktionen
- 4 - Grafikfunktion
- 5 - Beenden des Änderungsdialoges

4.1 Auswahl Zeilenmodus:



- "ändern" lädt eine angewählte Einheits-/Wkz-/Form-/Sequenz-Zeile in einen Zeilendialog, wo diese geändert werden kann
- "löschen" löscht eine angewählte Wkz-/Form-/Sequenz-Zeile, falls diese nicht die letzte ihrer Art ist
- "einfügen" fügte eine leere Zeile gleicher Art hinter eine angewählte Wkz-/Form-/Sequenz-Zeile ein

4.2 Importfunktionen:

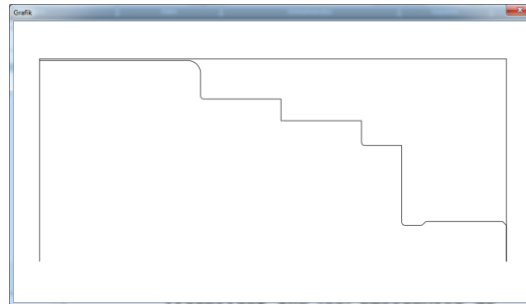


- "WKZ Import" importiert WKZ-Daten aus dem Maschinenverzeichnis der Konfigurationsdatei zur Verwendung der Werkzeuge im Editor
- "WKZ Reset" löscht die importierten WKZ-Daten wieder, Standard-WKZ werden verwendet
- "MAT Import" importiert Material-Daten aus dem Maschinenverzeichnis der Konfigurationsdatei zur Verwendung der Materialien im Editor
- "MAT Reset" löscht die importierten Material-Daten wieder, Standard-Materialien werden verwendet

4.3 Grafik und Beenden:



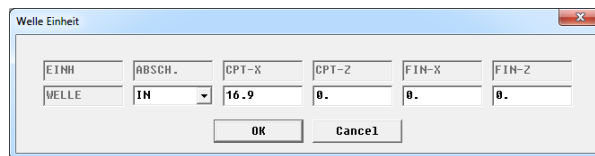
- "Grafik" zeigt die Fertigungskontur der Einheit grafisch an
- "OK" gibt den Inhalt des Textfeldes zurück an das Hauptfenster und der geänderte Baustein wird an die vorherige Stelle eingefügt
- "Cancel" verwirft alle Änderungen und kehrt in das Hauptfenster zurück



Grafik der Einheit

5. Zeilendialog

Der Zeilendialog dient zum Ändern einzelner Felder einer Einheits-/Wkz-/Form- oder Sequenz-Zeile



| | | | | | |
|-------|--------|-------|-------|-------|-------|
| EINH | ABSCH. | CPT-X | CPT-Z | FIN-X | FIN-Z |
| WELLE | IN | 16.9 | 0. | 0. | 0. |

OK Cancel

EIN-Sequenz Wellenbearbeitung



| | | | | | | | | | | | | | |
|--------|-----|-----|-----|---------|---------|---------|----------|----------|------|------|------|---|-----|
| WKZ | HOH | Nr | TYP | TIEFE-1 | TIEFE-2 | TIEFE-3 | SCHLIC-X | SCHLIC-Z | SCH. | VOR. | H | H | H |
| DREHEN | IN | 10. | T | 0 | 3. | * | * | * | * | 500 | 0.42 | 8 | 123 |

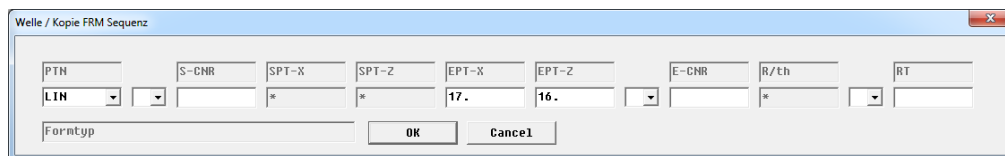
WKZ-Liste

WKZ-Ebene

OK Cancel

Schruppen Schlichten

WKZ-Sequenz Wellenbearbeitung



| | | | | | | | | |
|-----|-------|-------|-------|-------|-------|-------|------|----|
| PTN | S-CNR | SPT-X | SPT-Z | EPT-X | EPT-Z | E-CNR | R/th | RT |
| LIN | | * | * | 17. | 16. | | * | |

Formtyp

OK Cancel

FRM-Sequenz Wellenbearbeitung

- Alle Felder, die nicht gesperrt (*) sind, können mit Maus oder TAB angewählt werden
- Einige Felder öffnen beim Anwählen eine Liste, aus der entsprechende Werte gewählt werden können, wie z.B. WKZ-Typ, Formtyp, Zyklus...
- Ein Wechsel des WKZ-Typs leert alle Felder einer WKZ-Zeile
- "OK" gibt den Inhalt des Zeilendialoges zurück an den Änderungsdialog und die geänderte Zeile wird an die vorherige Stelle eingefügt
- "Cancel" verwirft alle Änderungen und kehrt in den Änderungsdialog zurück

Hinweis: in der unlicenzierten Demoversion ist das Speichern, das Ausdrucken, das Ändern im Zeilenmodus und die Grafik deaktiviert.